

RÉUNION DE GOUVERNANCE

1

TOUR D'INCLUSION

Chacun son tour.
Pas de discussion.

2

CONSTRUCTION DE L'ORDRE DU JOUR

Un ou deux mots
par sujet

3

TRAITER L'AGENDA

Traiter les points
de l'ordre du jour. Un à la fois.



PROPOSEUR

Présenter la Proposition

Le proposeur énonce sa proposition et peut éventuellement décrire la tension. Les autres peuvent aider si le proposeur le demande, mais seulement pour élaborer une proposition de départ, et non pour l'améliorer ou rechercher un consensus.



N'IMPORTE QUI

Questions de Clarification

Tout le monde peut poser des questions au proposeur, pour mieux comprendre mais pas pour influencer ; aucune réaction ou discussion n'est autorisée. Le proposeur peut répondre "cela n'est pas spécifié" à n'importe quelle question.



TOUT LE MONDE

Tour de Réaction

Chacun parle à son tour, sauf le proposeur. Pas de discussion. Les réactions sont adressées à l'espace et non aux individus.



PROPOSEUR

Amender et clarifier

Le proposeur peut clarifier l'intention ou amender la proposition, mais n'a aucune obligation de le faire. Personne d'autre ne peut parler, pas même pour aider.



TOUT LE MONDE

Tour d'Objection

Le facilitateur demande à chaque personne à tour de rôle :

"Vois-tu une raison pour laquelle l'adoption de cette proposition causerait du tort ; objection ou pas d'objection ?" Chaque objection est énoncée et testée, sans discussion.



si pas d'objections valides

ACCEPTER LA PROPOSITION

Intégration, si c'est une objection valide

L'objectif est d'arriver à une proposition modifiée qui ne causerait plus l'objection et qui traiterait toujours la tension du proposeur.

- Intégrer une objection à la fois.
- Commencer avec l'objecteur, mais autoriser les contributions des autres.
- Le facilitateur demande : **"Qu'est-ce qui pourrait être ajouté ou modifié pour régler le problème ?"**
- Ne pas attendre le consensus. Interrompre et tester chaque idée :
 - Demander à l'objecteur : **"Cela résoudrait-il ton objection ?"**
 - Demander au proposeur : **"Cela traiterai-t-il toujours ta tension ?"**

Une fois toutes les objections intégrées, refaire un tour d'objection.

4

TOUR DE CLÔTURE

Chacun son tour. Partager ses réflexions. Pas de discussion.

TESTER LES OBJECTIONS

“Vois-tu une raison pour laquelle l’adoption de cette proposition causerait du tort ; objection ou pas d’objection ?”. Si Objection, demander quel est le tort créé ?

Les questions suivantes peuvent être posées dans n’importe quel ordre.

La Proposition dégraderait la capacité du Cercle à exprimer sa raison d’être ou ses redevabilités.

Est-ce que ton objection est une raison qui fait que la proposition cause du tort ?

OU

Ton objection est que la proposition est incomplète ?

NON VALIDE



La Proposition limiterait la raison d’être ou les redevabilités de ton rôle.

Est-ce que la proposition limiterait un de tes rôles ?

OU

Es-tu en train d’aider un autre Rôle ou le Cercle en général ?

NON VALIDE



La Proposition introduirait une nouvelle tension si elle était adoptée

Est-ce que le tort est créé par cette proposition ?

OU

C’est déjà un problème, même si la proposition était abandonnée ?

NON VALIDE



L’Objection est fondée sur des données connues à ce jour, ou est une prédiction certaine parce que nous ne pourrions pas nous adapter plus tard.

Est-ce que la proposition va nécessairement provoquer cet impact ?

OU

Tu anticipes que cet impact pourrait survenir ?

↓ Si anticipé...

Est-ce qu’un tort significatif pourrait se produire avant de pouvoir s’adapter ?

OU

Pouvons-nous prendre le risque d’essayer sachant qu’on peut y revenir à tout moment ?

NON VALIDE



OBJECTION VALIDE

Une Objection est automatiquement valide si la Proposition enfreint les règles de la Constitution Holacracy.

Par exemple : “Produit de gouvernance Non Valide” ou “En dehors de l’autorité du Cercle”